

Quiz 06

1. 假設 `int A[10], n = 2, *p = &n;`，試問以下哪一個 expression 有 L-value?

(可放等號左邊、可被指派值)

- a) &n
- b) n + 2
- c) &p
- d) *A
- e) A

2. 呈上題，下列哪一個 expression 不合法?

- a) A + 2
- b) A - n
- c) A + p
- d) A - p
- e) p + n

以下 5 題請參考右方程式碼：

3. 請問第 3 行會印出什麼?

- a) say hello
- b) I say hello
- c) L#vd#hello
- d) ay hello
- e) I say 3hello

4. 下列哪一個 assignment 是合法的?

- a) p = A[1];
- b) p[1] = 'z';
- c) p[1] = A[4];
- d) A = p;
- e) A[1] = p[4];

5. 請問第 4 行會印出什麼?

- a) el
- b) eh
- c) ih
- d) hi
- e) he

6. 經過第 4 行，請問陣列 A 裡的字串變成?

- a) "ello"
- b) "hello"
- c) "hflllo"
- d) "iello"
- e) "hzllo"

7. 經過第 4 行，請問指標 p 指向的字串變成?

- a) "ello"
- b) "hello"
- c) "hflllo"
- d) "iello"
- e) "hzllo"

以下 2 題請參考以下宣告：

```
int Z[20] = {1, 2, 3, 4}, *p = Z + 2, *q = &Z[3];
```

並且，假設 `sizeof(int)` 是 4 bytes.

8. 假設 `cout << Z;` 印出 1200 (事實上地址會是 16 進位數字，但在此請假設是 10 進位)，那麼 `cout << p;` 會印出?

- a) 1234
- b) 00
- c) 1208
- d) 1220
- e) 1202

9. 若下一行是 `int n = q - p;`，請問 n 的值會是?

- a) 1
- b) 2
- c) 4
- d) 8
- e) 16

10. 在一個遞迴函式中，一個 return 不再 call 自己的 case 叫做?

- a) a terminal case
- b) a recursive case
- c) a base case
- d) the default case
- e) an unconditional case

11. 離迴函式專門用來解決什麼樣的問題?

- a) 自相似問題
- b) 大 size 問題
- c) 靜態配置問題
- d) R-value 問題
- e) 唯讀問題

12. 離迴函式怎麼記住 state?

```
1 char A[ ] = "hello";
2 char *p = "hello";
3 cout << "I say " + 3 << A << endl;
4 cout << *p++ << ++(*A) << endl;
```

- a) static local variables
- b) static global variables
- c) C++ iostream library
- d) the stack of function calls

13. C 如何開名叫 data 的檔案？

- a) fh = fopen("data", "r");
- b) fh = open("data");
- c) cin >> data;
- d) fh = read("data");
- e) fh = openfile("data");

14. 呈上題，回傳型別是？

- a) char*
- b) int*
- c) int
- d) FILE*
- e) FileHandle

15. 呈上題，若開檔失敗則下列何者為真？

- a) fh != 0
- b) fh == NULL
- c) fh == EOF
- d) Segmentation fault

16. 什麼原因會造成檔案無法開啟？

- a) 要修改時檔案已存在
- b) 要寫檔時檔案已存在
- c) 要讀檔時檔案已存在
- d) 要寫檔時檔案不存在
- e) 要讀檔時檔案不存在

以下 8 題請參考右方程式碼：

17. 第 7 行的另一種宣告方式是？

- a) flight *x;
- b) struct flight x;
- c) flight x;
- d) typedef flight x;
- e) struct flight *x;

18. 第 5 行的 y 是？

- a) a struct tag
- b) a keyword
- c) a type
- d) a field
- e) a variable

19. 下列哪一個 expression 與

y->name 等價？

- a) *y.(*name)
- b) y.(*name)
- c) (*y).name
- d) (*y.name)
- e) *(y.name)

20. 經過第 16 行後，*y->name 的值會是？

- a) NULL
- b) 'h'
- c) "hello"
- d) '\0'
- e) 100

21. 經過第 15 行後，x.name 的值會是？

- a) NULL
- b) 'z'
- c) "hello"
- d) "zello"
- e) ""

22. 經過第 15 行後，z.name 的值會是？

- a) NULL
- b) 'z'
- c) "hello"
- d) "zello"
- e) ""

```

1 struct flight{
2     char name[7];
3     int altitude;
4     struct flight *next;
5 } *y;
6 typedef struct flight Flight;
7 Flight x = {"hello", 100, &x};
8
9 Flight change(Flight a) {
10     a.altitude = 200;
11     a.name[0] = 'z';
12     return a;
13 }
14 int main(){
15     Flight z = change(x);
16     y = &x;
17 }
```

23. 下列哪一個 statement 與第 11 行等價？
- a) `a[0].(*name) = 'z';`
 - b) `*(a.name) = 'z';`
 - c) `*a->name[0] = 'z';`
 - d) `a->name[0] = 'z';`
 - e) `a.(*name) = 'z';`
24. 第 15 行，`x` 是怎樣被 passed(傳入)當參數？
- a) by value
 - b) by name
 - c) by reference
 - d) by address
25. 關於 `string a, b;` 與 `char c[10], d[10];` 的比較，下列何者錯誤？
- a) 字串操作：前者要 `#include <string>`，後者要 `#include <cstring>`
 - b) 指派可用 `a = b`，不可以 `c = d`；
 - c) 指派可用 `a = c`，不可以 `c = a`；
 - d) 判斷字串相等可用 `a == b`，不可以 `c == d`；
 - e) 連接字串可用 `a + b`，不可以 `c + d`；
 - f) 前者當參數時是傳值，後者為傳指標
 - g) 前者字串長度可變，後者字串最長為 10
26. 關於 `char a[10] = "hello", *p = "hello";` 的比較，下列何者錯誤？（複選）
- a) 可以 `cout << a << endl`，也可以 `cout << p << endl`；
 - b) 可以 `cout << a[0] << endl`，也可以 `cout << p[0] << endl`；
 - c) 可以 `cout << *a << endl`，也可以 `cout << *p << endl`；
 - d) 可以 `cout << a + 1 << endl`，也可以 `cout << p + 1 << endl`；
 - e) 可以 `cout << a - p << endl`，也可以 `cout << p - a << endl`；
 - f) 可以 `a = p;`，也可以 `p = a`；
 - g) 可以 `a = a + 1;`，也可以 `p = p + 1;`
 - h) 可以 `a[0] = 'g';`，也可以 `p[0] = 'g'`；
 - i) 可以 `a[6] = '!';`，也可以 `p[6] = '!' ;`
27. 關於 `char *a = "hello", *p = new char[10]; strcpy(p, "hello");` 的比較，下列何者錯誤？（複選）
- a) 可以 `cout << a << endl`，也可以 `cout << p << endl`；
 - b) 可以 `cout << a[0] << endl`，也可以 `cout << p[0] << endl`；
 - c) 可以 `cout << *a << endl`，也可以 `cout << *p << endl`；
 - d) 可以 `cout << a + 1 << endl`，也可以 `cout << p + 1 << endl`；
 - e) 可以 `cout << a - p << endl`，也可以 `cout << p - a << endl`；
 - f) 可以 `a = p;`，也可以 `p = a`；
 - g) 可以 `a = a + 1;`，也可以 `p = p + 1;`
 - h) 可以 `a[0] = 'g';`，也可以 `p[0] = 'g'`；
 - i) 可以 `a[6] = '!';`，也可以 `p[6] = '!' ;`

28. 程式碼如右，使用者輸入如右下，根據題目條件，
寫出輸出。

a) `typedef int Atype;`
`typedef int Btype;`

b) `typedef string Atype;`
`typedef char Btype[10];`

c) `typedef int Atype;`
`typedef string Btype;`

d) `typedef char Atype;`
`typedef char Btype;`

e) `typedef char Atype;`
`typedef int Btype;`

f) `typedef int Atype;`
`typedef char Btype;`

```
int main(){
    Atype a;
    Btype b;
    cin >> a >> b;
    cout << b << a << endl;
    return 0;
}
```

12 34 56