

GOTC 教學團隊 教學計劃

授課老師	鄭宇翔	課程名稱	暑期 C/C++ 程式設計
上課期間	2016/8/08 ~ 2016/8/26 (2~5 pm or 6~9 pm)	班級人數	2
上課堂數	6	學生學校	

先備知識 無、但需要學生自備筆電。

教學計劃

堂次	日期	預定課程進度
1	8/08 (一)	Chapter 1: C++ 介紹 / 上機實作 / 解惑。
2	8/11 (四)	Chapter 2: 位元、位元組、資料型別、變數、運算子與運算 / 上機實作、解惑 / 上週內容小考檢驗。
3	8/15 (一)	Chapter 3: 控制結構 / 上機實作、解惑 / 上週內容小考檢驗 / Mini Project 公布。
4	8/18 (四)	Chapter 4: 函式、Chapter 5: 陣列 / 上機實作、解惑 / 上週內容小考檢驗 / Mini Project 驗收。
5	8/22 (一)	Chapter 5: 陣列、Chapter 6: 指標 / 上機實作、解惑 / 上週內容小考檢驗 / Final Project 公布。
6	8/25 (四)	Chapter 7: 類別 / 上機實作、解惑 / 上週內容小考檢驗 / Final Project 驗收。

- | | |
|------|--|
| 教學方針 | <ul style="list-style-type: none"> (1) 每周 2 小時投影片觀念解釋 + 15 分鐘上週內容小考檢驗 + 45 分鐘上機實作與解惑。 (2) 上機實作練習的剩餘題目會當成回家作業。 (3) 有 Mini Project 與 Final Project 實作與驗收。(C++小遊戲) |
|------|--|

期待效果	<ul style="list-style-type: none">(1) 了解程式設計的基本概念。(2) 了解電腦與資訊科學的概念。(3) 能使用 C++ 語言寫小遊戲。
備註	<ul style="list-style-type: none">(1) 需要學生自備筆電上課。(2) 因為這是將整整一到一個半學期的程式設計內容濃縮至 6 堂課，需要學生經常「主動發問」與「實作練習」，才會學得更扎實。(3) 章節標題未包含全部內容，請不用擔心會有沒有提到的主題。(例如第 6 章指標也會教到結構與檔案存取等等...)